



Liebe Kartsportfreunde,

4GET IT! ist ein ganz spezielles Rennen, denn diesen Wettkampf gewinnt garantiert nur ein Team mit mindestens 4 guten Fahrern und einer Teamleitung, die die richtigen Entscheidungen trifft.

Es gibt es 4 Möglichkeiten Punkte zu sammeln:

- a) Qualifying
- b) 20 Minuten Einzelrennen
- c) 30 Minuten Einzelrennen
- d) 555 Minuten Teamrennen

Beim Check-in muss angegeben werden, welcher Fahrer welches Rennen fährt.

Fahrer 1 bestreitet das	Qualifying
Fahrer 2 bestreitet das	20 Min-Einzel
Fahrer 3 bestreitet das	30 Min-Einzel
Fahrer 4 ist	Startfahrer beim Teamrennen. Seine Gesamtfahrzeit muss über der seiner Mitstreiter liegen

Für jedes dieser Rennen gibt es Punkte:

Qualifying	Gewinner 10 Punkte / Zweiter 9 Punkte / usw.
20 Minuten Einzelrennen	Gewinner 20 Punkte / Zweiter 19 Punkte / usw.
30 Minuten Einzelrennen	Gewinner 40 Punkte / Zweiter 38 Punkte / usw.
555 Minuten Teamrennen	Gewinner 100 Punkte / Zweiter 95 Punkte / usw.

siehe Tabelle nächste Seite



Punktevergabe:

Pos	Qualifikation	Rennen 20 min	Rennen 30 min	Rennen 555 min
1	10	20	40	100
2	9	19	38	95
3	8	18	36	90
4	7	17	34	85
5	6	16	32	80
6	5	15	30	75
7	4	14	28	70
8	3	13	26	65
9	2	12	24	60
10	1	11	22	55
11	0	10	20	50
12	0	9	18	45
13	0	8	16	40
14	0	7	14	35
15	0	6	12	30
16	0	5	10	25
17	0	4	8	20
18	0	3	6	15
19	0	2	4	10
20	0	1	2	5



Zeitplan

Samstag, 17. Oktober 2009

08.30 Uhr	Check in
10.00 Uhr	Fahrerbesprechung
10.30 – 11.00	Training
11.10 – 11.20	Qualifying
11.35 – 11.55	Sprint 1
12.10 – 12.40	Sprint 2
14.00 – 23.25	555 Minuten Rennen
23.45	Siegerehrung

Fakten

Veranstaltungstermin:	Samstag, 17. Oktober 2009
Veranstaltungsort:	X-Kart Center Limburg Elzer Str 2-4 65556 Limburg - Staffel
Veranstalter:	XKart GmbH
Kart:	Sodi GT3, 9 PS
Teilnehmerzahl:	max. 20 Teams
Teamgröße:	4 und mehr
Mindestalter:	16 Jahre (mit Einverständniserklärung der Eltern) (Fahrer/in muss 2009 mindestens 16 Jahre alt sein/werden)
Startgebühr:	680,- € inkl. 19% Mwst pro Team im Preis enthalten: 1 Kart + Verbrauchsmaterialien Kaffee und 1 Croissant für je 5 Teammitglieder Mittags-Pastabuffet + 1 Getränk für je 5 Teammitglieder



Reglement

1. Alles, was in diesem Reglement nicht ausdrücklich erlaubt wird, ist verboten.
Mit der Abgabe der Nennung erkennt der Bewerber / das Team diese Ausschreibung vorbehaltlos an.
2. Teams und Fahrer
Jedes Team besteht aus mindestens 4 Fahrern/innen. Jeder Teilnehmer muss 2009 mindestens 16 Jahre alt sein/werden. Zusätzlich ist bei Minderjährigen zum Zeitpunkt der Anmeldung ein schriftliche Einverständniserklärung des/der Erziehungsberechtigten vorzulegen.
Jedes Team darf einen Ersatzfahrer melden. Dieser Fahrer darf im Falle einer Erkrankung eines Fahrers oder sonstiger schwerwiegender Gründe nach Freigabe durch die Rennleitung eingesetzt werden.
3. Kleidung
Für alle Fahrer vorgeschrieben:
Kart-Overall, Handschuhe, Integralhelm, festes Schuhwerk
(Overalls und Helme können in begrenztem Umfang leihweise zur Verfügung gestellt werden. Bei Nutzung von Leihhelmen ist das Tragen einer Sturmhaube Pflicht. Diese Hauben können bei uns zum Preis von 2,- € käuflich erworben werden.
4. Startgeld
Das Startgeld beträgt € 680,- (siehe oben)
Eine Anzahlung in Höhe von 200,-€ ist fällig bei Abgabe der Nennung. Nach Zahlungseingang erhält das Team eine Nennbestätigung und die Gesamtrechnung. Die Restzahlung ist dann laut Rechnung fällig. Ein Start ist nur möglich nach nachweislicher vollständiger Zahlung.
Die Nennungen gelten in Reihenfolge des Zahlungseinganges der Anzahlung.
5. Meldefrist
Die Teammeldung muss bis zum 01.10.09 erfolgt sein.



6. Registrierung

Die Registrierung befindet sich im Rennbüro des X-Kart Centers Limburg zu den im Zeitplan angegebenen Zeiten. Zur Registrierung ist die Nennbestätigung vorzulegen. Das Team hat sich komplett (inkl. Teamleiter) anzumelden, d.h. jeder Fahrer muss persönlich anwesend sein und hat sich entsprechend auszuweisen.

Zur Registrierung sind erforderlich:

Passfoto / Ausweis

Jeder Fahrer erhält nach der Registrierung eine ID-Karte. Diese Karte dient der Vorlage beim Fahrerwechsel

7. Teamleiterbriefing

Die Teilnahme am Teamleiterbriefing (siehe Zeitplan) ist Pflicht. Im Anschluss an das Teamleiterbriefing findet die Fahrerbesprechung statt. Sie ist obligatorisch für alle Teilnehmer. Eine Nichtteilnahme kann den Ausschluss vom Rennen zur Folge haben.

8. Kartverlosung

Mit der Nennbestätigung geht den Teams die Startnummer für das Rennen zu. Die Startnummernvergabe erfolgt willkürlich.

Nach der Registrierung erhält der Teamleiter den Transponder und die Startnummer Vor dem Qualifying und vor den Rennen werden jeweils Karts zugelost.

Die Teams sind selbst für die ordnungsgemäße Anbringung des Transponders und der Startnummer zuständig.

9. Am Kart dürfen keine technischen Veränderungen vorgenommen werden.

Im 555 Minuten-Teamrennen ist der Reifendruck freigegeben.

Der Luftdruck darf nur in der extra dafür eingerichteten Technikzone verändert werden.

Maximal 2 Teammitglieder + Fahrer sind in der Technikzone erlaubt

10. Gewichtsausgleich

Ein Gewichtsausgleich ist bekanntlich in der Halle nicht nötig und deswegen verzichten wir darauf.



11. Freies Training

Im freien Training sollten alle Teammitglieder die Möglichkeit erhalten, die Strecke im XKart-Center kennenzulernen.

12. Qualifying

Das Qualifying dauert 10 min. Es darf nur *Fahrer 1* eingesetzt werden. Zur Ermittlung der Startaufstellung wird die jeweils schnellste Runde jedes Teams herangezogen. Bei Zeitgleichheit gewinnt die zuerst gefahrene Runde.

13. Rennen1 (20 Minuten)

Die Startaufstellung ergibt sich aus dem Qualifying. Es darf nur *Fahrer 2* eingesetzt werden.

14. Rennen2 (30 Minuten)

Die Startaufstellung ergibt sich aus dem Qualifying. Es darf nur *Fahrer 3* eingesetzt werden.

15. Rennen3 (555 Minuten)

Die Startaufstellung ergibt sich aus dem Qualifying. Startfahrer ist *Fahrer 4*.

16. Start

Die Rennen werden fliegend gestartet. Das Pacekart führt das Fahrerfeld durch 1 Aufwärmrunden und verlässt dann die Strecke. Bei Start/Ziel wird das Rennen dann durch den Rennleiter mit der grünen Flagge freigegeben.

17. Wertung

Qualifying:

Es gewinnt der Fahrer mit der schnellsten gefahrenen Runde. Sollten 2 Fahrer die gleiche Zeit fahren, gewinnt die zuerst gefahrene Zeit.

Rennen 1/2/3:

Es gewinnt der Fahrer oder das Team mit den meisten Rennrunden. Sind zwei Teams oder Fahrer in der gleichen Runde gewinnt das Team oder der Fahrer, das/der zuerst die Ziellinie überquert hat.

Gesamtwertung:

Die Gesamtwertung gewinnt das Team mit den meisten Punkten. Bei Punktegleichstand entscheidet die Anzahl der Rennsiege, sollte auch dort Gleichstand herrschen, die Anzahl der folgenden Platzierungen.



18. Fahrerwechsel

Kein Fahrer darf länger als 75 Minuten am Stück fahren. Maßgeblich ist die Zeit zwischen Einstieg ins Kart und dem Einstieg des neuen Fahrers.

Zwischen zwei Turns eines Fahrers müssen mindestens 30 min liegen.

Die Rennzeit des Fahrer Nr. 4 muss grösser sein als die seiner Mitstreiter.

Es gelten die Fahrtzeiten aus Qualifikation, Rennen 1, Rennen 2 und Rennen 3.

Die Rennleitung kann zu jedem Zeitpunkt einen Fahrer vorübergehend oder für bestimmte Zeit aus dem Rennen nehmen, wenn das für die Sicherheit des Fahrers oder anderer Teilnehmer unerlässlich ist.

19. Tanken

Das Kart wird vor dem freien Training und vor Rennen 3 vollgetankt. Für das rechtzeitige Nachtanken während des Rennens sind die Teams verantwortlich.

Auf der Kartbahn wird eine Tankzone eingerichtet. Für den Tankvorgang gibt es eine feste Standzeit von 1 Minute.

Der Fahrer parkt das Kart in der Tankzone. Er steigt aus und nimmt eine genau bezeichnete Position ein. Er nimmt den bereitstehenden Feuerlöscher zur Hand. Sobald er den Löscher ordnungsgemäß aufgenommen hat, beginnt die Standzeit.

Ein Mitarbeiter des XKart-Center betankt das Fahrzeug nach Anweisung des Fahrers oder des anwesenden Teamchefs. Nachdem der Tankdeckel verschlossen wurde, darf der Fahrer den Feuerlöscher absetzen und im Kart Platz nehmen. Nach Ablauf der Standzeit von 1 Minute darf der Fahrer die Box verlassen.

Es darf maximal ein Kart in der Tankzone stehen. Jedes weitere Kart muss vor der Tankzone warten bis sie vom Vorgänger freigemacht wurde. Selbstverständlich darf ein Team, das die Tankzone besetzt vorfindet, die Box wieder verlassen ohne getankt zu haben.

Sollte ein Kart auf der Strecke wg. Treibstoffmangel liegen bleiben, muss der Fahrer das Kart mit Hilfe eines Streckenposten zur Box schieben. Während dieses Vorganges wird auf der gesamten Strecke gelb gezeigt.

(Sollte das Kart in Halle 2 liegen bleiben, wird das Kart, durch Streckenposten gesichert, durch den Bypass auf kurzem Weg in die Box gebracht).

Das Liegenbleiben wg. Benzinmangels wird bestraft. (siehe Strafenkatalog)

20. Zeitnahme / Rennunterbrechung

Die Zeitnahme speichert das Rennergebnis im 15min-Takt. Sollte es zu Problemen mit der Zeitnahme kommt, wird das Rennen unterbrochen und auf Grundlage des zuletzt gespeicherten Ergebnisses fortgesetzt. Bei Rennunterbrechungen läuft die Gesamtrennzeit weiter.



21. Pacekartphasen

Sollte ein Rennzwischenfall eine PaceKart-Phase erfordern, wird wie folgt vorgegangen:
Auf der kompletten Strecke wird „Gelb“ geschaltet. Das Pacekart setzt sich vor das führende Team. Die Phase wird dadurch beendet, dass das PaceKart in die Boxengasse abbiegt und direkt anschließend das Rennen bei Start/Ziel durch die grüne Flagge wieder freigegeben wird.

Während der PaceKart-Phase ist die Box geschlossen.

Ausnahme: Ein Fahrer, dessen Tankinhalt nicht ausreicht, um die Pacekartphase zu überstehen, darf zur Tankzone vorfahren. Der Fahrer muss im Kart sitzen bleiben. Erst wenn das Rennen durch den Rennleiter wieder freigegeben wurde, darf das Kart in der in §17 beschriebenen Art betankt werden. Um den Vorteil – Einfahrt zur Tankzone während der Pacekartphase- auszugleichen, darf das Kart erst nach einer 30-Sekunden Standzeit die Boxengasse verlassen.

Sollte ein Fahrer während einer Pacekartphase die Fahrzeit überschreiten, ist dieses straffrei, sofern der Fahrer **unmittelbar** (also in der **ersten** wieder freigegebenen Rennrunde) nach Wiederfreigabe des Rennens zum Fahrerwechsel die Box ansteuert

22. Proteste

Proteste werden nur in schriftlicher Form durch die Rennleitung angenommen. Mit der Abgabe des Protests ist eine Protestgebühr in Höhe von 100,- € zu zahlen. Die Gebühr wird erstattet, wenn dem Protest stattgegeben wird.

23. Strafen

Strafen werden gemäß Strafenkatalog verhängt.

24. Flaggen

Jedem Team wird mit der Nennbestätigung ein Merkblatt mit der Bedeutung der einzusetzenden Flaggen übermittelt.

25. Rennleitung

Das XKart Center Limburg stellt die Rennleitung. Die Rennleitung unterstützt die Teams und Fahrer in ihrem Bemühen einen sportlichen und fairen Wettkampf auszutragen.